

虚拟现实技术应用专业校内实习实训项目开出记录

制表日期：2021年10月10日



教师所属系部	教工号	姓名	授课年级	专业名称（全称）	课程代码	课程名称（全称）	课程类型	实训	课时量
信息工程学院	12200104	张小芳	大一	虚拟现实应用技术	030603	计算机应用技术	专业基础课程	1. 计算机基础知识； 2. Windows基本操作； 3. Word文档编辑； 4. 表格的制作； 5. 图文混排； 6. Excel基本编辑； 7. 公式与函数； 8. 数据管理； 9. 图表； 10. Powerpoint基本操作； 11. 网络基本操作。	36
信息工程学院	12200419	徐畅	大一	虚拟现实应用技术	030601	图形图像处理	专业基础课程	1. 创建调整图像选取 2. 绘制图像 3. 修饰数码照片 4. 图层的应用 5. 添加文字 6. 调整图像色彩和色调 7. 蒙版、通道和3D应用 8. 使用路径和形状 9. 滤镜的应用 10. Web应用及使用动作与输出图像	32
信息工程学院	12201403	刘纯	大一	虚拟现实应用技术	030602	虚拟现实技术基础	专业基础课程	1. 虚拟现实的设备与技术 2. VRML的语言概述 3. VRML浏览器和编辑器 4. VRML的语法基础 5. VRML的基本造型 6. 基本几何节点综合实例演练 7. VRML的空间变化 8. 造型外观设计 9. 全景图的制作	28

教师所属系部	教工号	姓名	授课年级	专业名称（全称）	课程代码	课程名称（全称）	课程类型	实训	课时量
信息工程学院	12200104	张小芳	大一	虚拟现实应用技术	030610	面向对象程序设计	职业基础课程	1. C#语言概述 2. C#程序设计基础 3. C#控制语句 4. 数组和集合 5. 面向对象程序设计 6. 继承和接口设计 7. 泛型和反射 8. 枚举器和迭代器 9. Windows应用程序设计 10. 用户界面设计	48
信息工程学院	12200203	余妹兰	大一	虚拟现实应用技术	030608	UI设计与制作	专业核心课程	1. 初识Illustrator CS6; 2. 图形的绘制和编辑; 3. 路径的绘制与编辑; 4. 图像对象的组织、颜色填充与描边; 5. 文本的编辑; 6. 图表的编辑; 7. 图层和蒙版的使用; 8. 混合与封套效果 9. 宣传单设计; 10. 海报设计; 11. 广告设计; 12. 杂志设计; 13. 书籍设计	48
信息工程学院	12202102	陈可倪	大一	虚拟现实应用技术	030604	全景拍摄技术	专业基础课程	1. 摄影的曝光与对焦 2. 全景摄影器材调校与使用 3. 全景摄影的基本要领 4. 全景图片的后期制作	28
信息工程学院	12200205	刘青玲	大二	虚拟现实应用技术	030620	Htm15网页设计	专业拓展课程	1. HTML基础; 2. HTML基本标签; 3. 制作百度首页; 4. 列表和表格; 5. 表单; 6. CSS基础; 7. 常用CSS样式; 8. 盒模型; 9. 浮动布局; 10. 定位布局; 11. 复杂图文结构设计; 12. CSS变形属性; 13. CSS过渡属性; 14. CSS动画属性; 15. JavaScript基础; 16. Javascript特效;	32

教师所属系部	教工号	姓名	授课年级	专业名称（全称）	课程代码	课程名称（全称）	课程类型	实训	课时量
信息工程学院	12202102	陈可倪	大二	虚拟现实应用技术	030605	视频编辑	职业能力课程	1. Premiere Pro CC 2019基础 2. 影视剪辑技术 3. 视频转场效果 4. 视频特效应用 5. 调色、抠像与合成 6. 字幕制作 7. 加入音频效果 8. 文件输出 9. 综合运用	32
信息工程学院	21201904	马建昌	大二	虚拟现实应用技术	030607	三维动画技术	专业核心课程	1. 三维软件的基本操作 2. 三维材质基础 3. UVW修改器的使用 4. 多边形建模 5. 关键帧动画 6. 骨骼与蒙皮 7. 渲染器的认识	48
信息工程学院	21202019	邓少卿	大二	虚拟现实应用技术	030606	虚拟现实交互程序设计基础	职业能力课程	1. 初识Unity 3D 2. Unity3D界面 3. Unity3D脚本语言开发基础 4. Unity3D图形用户界面 5. 三维漫游地形系统 6. 物理引擎 7. 模型与动画 8. 导航系统 9. 游戏特效 10. VR虚拟现实项目开发	32
信息工程学院	21202115	倪栋	大二	虚拟现实应用技术	030609	虚拟现实引擎开发	专业核心课程	1. HTC Vive开发环境搭建 2. VRTK讲解 3. Steam VR 2.X版本开发 4. 虚拟拆装项目环境和UI搭建 5. 虚拟拆装项目功能逻辑实现	32
信息工程学院		蔡凯怡	大三	虚拟现实应用技术	030612	3DSMax综合实训	专业基础课程	1. 多边形建模 2. 关键帧动画 3. 骨骼与蒙皮	30
信息工程学院	12201403	刘纯	大三	虚拟现实应用技术	030613	VR界面设计项目实训	专业基础课程	1. 引导页设计 2. 广告类海报设计 3. 宣传类海报设计 4. 销售类网站首页设计 5. 公益类网站首页设计 6. 书籍封面设计 7. 包装设计 8. APP界面设计 9. 图标设计	30

教师所属系部	教工号	姓名	授课年级	专业名称（全称）	课程代码	课程名称（全称）	课程类型	实训	课时量
信息工程学院	12202102	陈可倪	大三	虚拟现实应用技术	030614	全景视频综合实训	专业基础课程	1. 学校宣传片 2. 电视台宣传片 3. 综艺节目片头制作 4. 商业宣传片 5. 产品广告片头 6. 城市宣传片 7. 抗击疫情宣传片 8. 建党一百周年宣传片 9. 端午节宣传片 10. 企业宣传片	30
信息工程学院	21202019	邓少卿	大三	虚拟现实应用技术	030615	虚拟现实项目开发综合实训	专业基础课程	1. 项目开发基础 2. 模型制作 3. 框架设计 4. UI设计 5. 功能实现 6. 数据存取 7. 打包测试	30
信息工程学院	12200205	刘青玲	大二	虚拟现实应用技术	030623	Javascript语言程序设计	专业拓展课程	1. Javascript基础; 2. 数组; 3. 函数; 4. 对象; 5. 事件; 6. 正则表达式; 7. DOM基础; 8. 操作元素; 9. 鼠标事件; 10. 键盘事件; 11. BOM基础; 12. 常用对象; 13. JQuery基础; 14. JQuery动画; 15. Bootstrap基础; 16. Bootstrap布局组件; 17. Bootstrap插件。	32

教师所属系部	教工号	姓名	授课年级	专业名称（全称）	课程代码	课程名称（全称）	课程类型	实训	课时量
信息工程学院	12202102	陈可倪	大二	虚拟现实应用技术	030611	视频特效	专业核心课程	1. After Effects的工作界面和基础知识 2. 图层的应用 3. 遮罩动画的制作 4. 应用时间线制作特效 5. 文字的创建 6. 特效的应用 7. 创建运动跟踪与表达式 8. 抠像效果的使用 9. 添加声音特效 10. 三维合成特效的制作 11. 渲染与输出 12. 综合运用	32